

# Punktewertung Giao Dao – Übersicht

## Punktewertung Giao Dao

- 0,25 Punkte
  - Fausttreffer auf den Körper ohne Wirkung
- 0,5 Punkte
  - Fausttreffer an den Kopf (Trefferzone beachten)
  - Fußtreffer auf den Körper ohne Wirkung
- 1 Punkt
  - Fußtreffer an den Kopf (Trefferzone beachten) (Achtung: Hackentreffer sind verboten!)
  - Faust und Fußtreffer mit Wirkung (der Gegner zeigt Wirkung des Treffers)
  - Erfolgreicher Takedown (Schere, Feger, Wurf) ohne Folgetechnik
  - Kontrolliertes Ausführen & Halten eines Hebels für 4 Sekunden
- 1,5 Punkte
  - Kombinationen von Treffern ohne Unterbrechung
    - Fuß – Faust / Faust – Fuß / Fuß – Fuß
  - Erfolgreicher Takedown (Schere, Feger, Wurf) mit Folgetechnik

## Gleichstand

Wenn der Kampf unentschieden endet, gibt es 30 Sekunden Verlängerung.  
Sollte dies keine Entscheidung herbeiführen, zählt anschließend der erste Treffer.

## Punktabzüge Giao Dao

- -0,5 Punkte
  - Greifen des Gegners ohne unmittelbare Folgehandlung
  - Unnötige Bewegungen, um das Ende der Kampfzeit zu erreichen
  - Schreien ohne Grund
  - Sprechen mit dem Gegner
  - Gegners am Hals greifen
  - Werfen von Schützern & Material an der Wettkampffläche
  - Handlungen an der eigenen Kleidung/Schutzausrüstung, ohne Schiedsrichtererlaubnis
  - Unsportliches Verhalten von Kämpfer oder Coach
  - Wegdrehen im Kampf
  - Vermeidung des Kampfes durch übertriebenes Ausweichen
- -1 Punkt
  - Angriffe ohne Absicht zu verbotenen Körperteilen: Geschlechtsteil, Schienbein, Knie, Oberschenkel, Arm, Lenden, Hals, Wirbelsäule
  - Beißen, Kratzen, Kneifen, Haare ziehen
  - Ergreifen von einzelnen Fingern (weniger als vier)
  - Diskussionen mit dem Kampfrichter
  - Verletzung vortäuschen
  - Mit anderen Personen als dem Coach kommunizieren
  - Angriffe zum Kopf unter 14 Jahren
  - Fußfeger, Würfe, Scheren unter 16 Jahren
  - Emotional unkontrolliertes Verhalten
- -1 Punkt & Disqualifikation
  - Bei Wiederholung der unter „-1 Punkt“ genannten Verstöße

# Punktewertung Giao Dao – Übersicht

- -2 Punkte & Disqualifikation
  - KO des Gegners, durch Kopftreffer
  - Angriffe mit Verletzungsvorsatz
  - Gewaltsamer Faustangriff ins Gesicht
  - Angriffe mit der ungeschützten Hand zum Kopf
  - Angriffe auf Augen mit gestreckten oder gekrümmten Fingern der ausgestreckten Hand
  - Unkontrollierte Rundumschläge mit der Faust
  - Ferse oder dem Schienbein zum Kopf des Gegners schlagen
  - Am Boden liegenden Kämpfer mit dem Fuß/Schienbein zum Kopf angreifen
  - Unkontrollierter Schlag zum Kopf mit der geschützten Hand und ohne den Arm zurückzuziehen, wodurch eine (komplette) Rotation vom Körper des Gegners erfolgt
  - Von oben nach unten mit der Ferse auf das Schlüsselbein schlagen
  - Absichtliche Schläge mit dem Kopf, Ellenbogen oder Knie
  - Schlag mit der Handkante oder der Hammertechnik zum Kopf
  - Proteste gegen Entscheidungen/Anweisungen des Zentralrichters
  - Schiedsrichter muss körperlich einschreiten, um die Kämpfer zu trennen
  - Unsportliches Verhalten oder Provokation führt zu einer Disqualifizierung

## Grenzfälle

Alle Fälle, die nicht durch dieses Regelwerk abgedeckt sind, werden vor Ort vom den Mattenschiedsrichter und dem Oberschiedsrichter entschieden.

## Trefferzonen

Erlaubt sind:

- Körpervorderseite + Körperseiten (bis zur Mitte; nicht Rücken und Nieren)
- Untere Hälfte des Unterschenkels für Fußfeger
  - **Ab 16 Jahren +** nur von außen und hinten
- Kopfseiten und Stirn
  - **Ab 14 Jahren – kontrolliert und ohne Wirkung**

## Austritte

Ein Kämpfer mit beiden Füßen außerhalb der Kampffläche, wird als Austritt gewertet und gezählt.

- 1. und 2. Austritt werden notiert, der Kampf wird in der Mitte der Kampffläche weitergeführt
- 3. Austritt – 0,5 Punkte Abzug
- 4. Austritt – 1 Punkt Abzug
- 5. Austritt – Disqualifikation mit 1 Punkt Abzug

## Aufgabe eines Kämpfers

Sollte ein Kämpfer aufgeben, so verliert er den Kampf mit 0 zu 2 Punkten.